# Desafio semanal 2: termos e estruturas no design de UX.

**Aluno:** *Leonardo Cunha da Silva* Nota recebida 90%

### 1.

Pergunta 1

Um usuário final é o público específico para o qual um designer de UX cria algo.

1 / 1 ponto



**Verdadeiro**



Falso

Correto

O público-alvo ou específico é o usuário final.

### 2.

Pergunta 2

Preencha a lacuna: O design centrado no usuário considera a história, as emoções e \_\_\_\_\_.

1 / 1 ponto



**os insights que você reuniu sobre os usuários**



o feedback que você incorporou nas atualizações do design



os dados que você coletou sobre usuários semelhantes



os elementos interativos que você incluiu no seu protótipo

### 3.

Pergunta 3

Preencha a lacuna: Na estrutura do design centrado no usuário, você precisa primeiro entender como é a experiência do usuário com o produto ou com produtos similares para \_\_\_\_\_\_.

0 / 1 ponto



testar sua solução de design com pessoas reais



criar um produto que as pessoas realmente querem usar



complementar designs anteriores e fazer ajustes



descobrir quem poderia ser seu público-alvo

Incorreto

Revise [o vídeo sobre como priorizar o usuário](https://www.coursera.org/learn/fundamentos-do-design-da-experiencia-do-usuario-ux/lecture/VZHk5/priorizar-o-usuario).

### 4.

Pergunta 4

Preencha a lacuna: No design de UX, as estruturas representam o(a) \_\_\_\_\_.

1 / 1 ponto



protótipo testado pelo usuário



usuário final de um produto



**contorno de um projeto**



solução ideal de design

Correto

Uma estrutura define a base que enquadra e fundamenta o problema que você quer resolver. Você pode pensar em estruturas como o contorno de um projeto.

### 5.

Pergunta 5

Qual dos elementos abaixo é a camada mais inferior dos cinco elementos do design da experiência do usuário?

1 / 1 ponto



Esqueleto



**Estratégia**



Estrutura



Superfície



Escopo

Correto

A estratégia é a camada mais inferior dos cinco elementos do design da experiência do usuário. É aqui que você define as necessidades do usuário e os objetivos comerciais.

### 6.

Pergunta 6

Que tipos de plataforma um designer precisa ter em mente ao projetar um produto? Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



**Televisão (TV)**

Correto

Você precisa pensar em plataformas de TV.



**Aplicativos móveis**

Correto

Você precisa pensar em plataformas de aplicativos móveis.



Livros



**Desktop**

Correto

Você precisa pensar em plataformas de desktop.

### 7.

Pergunta 7

Preencha a lacuna: Quando começa a criar um novo produto, primeiro você deve projetar para uma única plataforma que \_\_\_\_\_\_.

1 / 1 ponto



se adapta melhor às práticas recomendadas de design



**atende melhor às necessidades do seu usuário final**



atende às necessidades das partes interessadas



cria uma solução única ou que melhor se adapta ao visual das marcas, produtos e serviços

Correto

A plataforma escolhida deve ser a que melhor atende às necessidades do usuário final. Mais tarde, você pode projetar para outras plataformas.

### 8.

Pergunta 8

Em vez de criar produtos para grupos de pessoas que atualmente são excluídas, qual é o objetivo de uma abordagem de design focada em equidade?

1 / 1 ponto



Criar produtos para usuários com a mais ampla gama de habilidades e na maior variedade possível de situações



**Criar produtos que atendam às necessidades de indivíduos e grupos específicos que foram excluídos no passado.**



Criar produtos para um tipo de usuário, para que os benefícios possam ser estendidos a muitos outros tipos de usuário.

Correto

O design focado em equidade incorpora a ideia de design inclusivo e o leva um passo adiante, focando em designs voltados a grupos historicamente sub-representados ou ignorados na criação de produtos. O objetivo do design focado em equidade é elevar grupos que historicamente excluídos.

### 9.

Pergunta 9

Quais das seguintes estruturas de design de experiência do usuário incorporam a estratégia como uma das etapas?

1 / 1 ponto



Design centrado no usuário



**Cinco elementos do design da experiência do usuário**



Design thinking

Correto

A estratégia é uma das etapas identificadas nos cinco elementos do design da experiência do usuário. Ela é a camada mais inferior da estrutura.

### 10.

Pergunta 10

Ao projetar experiências do usuário, é importante considerar tanto os usuários atuais quanto futuros da Internet?

1 / 1 ponto



Talvez. O design da experiência do usuário deve maximizar a acessibilidade, com foco nos usuários atuais que foram historicamente sub-representados no design.



**Sim. O design da experiência do usuário deve se concentrar nos usuários existentes e no "próximo bilhão de usuários" que está começando a conhecer o mundo online.**



Não. O design da experiência do usuário deve se concentrar em um grupo de usuários por vez. A primeira prioridade deve ser projetar para os usuários atuais e, posteriormente, para os futuros usuários da Internet.

Correto

Globalmente, há um bilhão de pessoas começando a usar a Internet. Esse grupo é conhecido como o "próximo bilhão de usuários", ou PBU. Ao criar experiências de usuário, os designers precisam considerar esse grupo, além dos usuários atuais.

### 11.

Pergunta 11

Quem "não" se identifica como pessoa com deficiência também se beneficia das tecnologias assistivas criadas para acessibilidade.

1 / 1 ponto



**Verdadeiro**



Falso

Correto

Tecnologias assistivas criadas para quem se identifica como pessoa com deficiência também beneficiam quem não se identifica como pessoa com deficiência.